



## memory SDGs

# HOW TO PLAY

**There are two pairs of cards for every SDG. One pair shows a local practice for implementing the SDG.**

1. Shuffle all 68 cards. Lay out the cards face down.
2. The first player turns over 2 cards. If the cards match as a pair, the player picks them up before choosing another set of cards.
3. If the cards don't match, the first player flips the cards back face down and it is the next player's turn.
4. When all matching pairs are collected, all players tally up their points. Each card counts for 1 point. If the player collects all cards of the same goal, he or she gets double points. (4X2=8 points).
5. The player with the most points wins!

# UCLG's COMMITMENT TO THE SDGs

---

Local and regional governments are essential to the achievement of the SDGs. UCLG, together with its members and partners, is working to help localize the SDGs and ensure their successful implementation in towns, cities and territories.

The UCLG Learning Agenda enhances learning among towns, cities and regions by developing ad-hoc platforms, sharing policies, and working on common challenges. Connect and tell us your story at [www.uclg.org](http://www.uclg.org), [www.learning.uclg.org](http://www.learning.uclg.org) or [localizingthesdgs.org](http://localizingthesdgs.org)

# memorySDG

## SPIELANLEITUNG

**Für jedes Nachhaltigkeitsziel (SDG) gibt es zwei Paare. Ein Paar zeigt ein Beispiel für die lokale Umsetzung des Nachhaltigkeitsziels.**

1. Mischen Sie alle 68 Karten des Spiels. Die Karten werden verdeckt auf den Tisch gelegt.
2. Der erste Spieler dreht zwei Karten um. Werden zwei gleiche Karten aufgedeckt, darf der Spieler diese Karten behalten. Danach darf der Spieler zwei weitere Karten umdrehen.
3. Passen die aufgedeckten Karten nicht zueinander, werden die Karten an dieselbe Stelle zurückgelegt und wieder umgedreht. Nun ist der nächste Spieler an der Reihe.
4. Wenn alle Paare gefunden wurden, rechnen die Spieler ihre Punkte zusammen. Jede Karte gibt einen Punkt. Sammelt ein Spieler alle Karten zu einem Nachhaltigkeitsziel, erhält er doppelte Punkte. (4x2=8 Punkte)
5. Der Spieler mit den meisten Punkten gewinnt!

# UCLG BEKENNT SICH ZU DEN SDGS

---

Die Städte und Gemeinden sind für die Umsetzung der SDGs unverzichtbar. UCLG arbeitet zusammen mit Mitgliedern und Partnern daran, die SDGs auf die lokale Ebene zu bringen und ihre erfolgreiche Umsetzung in Städten und Gemeinden zu ermöglichen.

Die UCLG Learning Agenda fördert praktisches Wissen in Städten und Gemeinden durch ad-hoc Programme, den Austausch von Politiken und die Arbeit an gemeinsamen Herausforderungen. Vernetzen Sie sich und erzählen Sie uns Ihre Geschichte auf: **[www.uclg.org](http://www.uclg.org)**, **[www.learning.uclg.org](http://www.learning.uclg.org)** oder **[localizingthesdgs.org](http://localizingthesdgs.org)**

# L'ENGAGEMENT DE **CGLU** POUR LES ODD

---

Les gouvernements locaux et régionaux sont des piliers essentiels à la réussite des ODD. CGLU, avec ses membres et partenaires, travaille sur la localisation des ODD et vise à assurer une mise en oeuvre efficace dans les villes et territoires.

L'Agenda de l'Apprentissage de CGLU renforce l'apprentissage entre villes et régions en développant des plateformes ad-hoc, partageant des bonnes pratiques et travaillant sur des enjeux communs. Connectez-vous et partagez votre propre expérience sur **[www.uclg.org](http://www.uclg.org)**, **[www.learning.uclg.org](http://www.learning.uclg.org)** ou **[localizingthesdgs.org](http://localizingthesdgs.org)**

# memory ODD

## COMMENT JOUER

**Il y a deux paires de cartes pour chaque ODD. Chaque paire représente un exemple de mise en oeuvre au niveau local.**

1. Mélangez les 68 cartes. Disposez-les à l'envers.
2. Le premier joueur retourne deux cartes. Si les cartes forment une paire, le joueur les prend et rejoue.
3. Si les cartes ne forment pas une paire, le joueur les retourne et c'est au tour du joueur suivant.
4. Quand toutes les paires existantes ont été ramassées, les joueurs comptabilisent leurs points. Chaque carte comptant pour un point. Si un joueur a obtenu les quatre cartes d'un même objectif (ODD), il multiplie les points par deux. (4X2=8 points)
5. Le joueur ayant obtenu le plus de points a gagné !